

- ۶- هر شرکت کننده در هنگام شروع مسابقه، با اعلام داور روبیک را از روی میز بر می دارد و پس از اتمام روبیک، باید سریعاً روبیک را روی میز بیندازند. لذا افرادی که قبل از اعلام داور روبیک را بردارند، زمان ۱۵ ثانیه به رکورد آن ها اضافه خواهد شد.
- ۷- چنانچه در طول مسابقه، شرکت کننده ای به هر شکل ممکن باعث به هم زدن تمرکز سایر مسابقه دهندگان شود، در پایان مسابقه، زمان ۱۵ ثانیه به رکوردش اضافه خواهد شد.
- ۸- اگر شرکت کننده ای بتواند با چشم بسته یا با یک دست به حل روبیک بپردازد، در پایان به عنوان امتیاز، زمان رکوردش نصف خواهد شد.
- ۹- شرکت کننده در پایان حل روبیک باید آن را سریعاً روی میز بگذارد تا رکوردش ثبت شود. چنانچه فردی روبیک را قبل از تکمیل کردن بر روی میز بگذارد، دیگر نمی تواند ادامه ی آن را بردارد.

۴- مسابقات هوا فضا

پژوهش سرای معلم در راستای بالا بردن سطح اطلاعات دانش آموزان و توسعه و ترویج علوم وابسته به صنایع هوایی، اقدام به برگزاری مسابقه هوا فضا بین دانش آموزان علاقه مند در تمام مقاطع تحصیلی در سال تحصیلی ۹۶-۹۷ می نماید. اهداف برگزاری مسابقات هوا فضا به شرح زیر است:

- ✓ آشنایی دانش آموزان با علوم فضایی.
- ✓ آمادگی دانش آموزان برای شرکت در مسابقات و جشنواره های کشوری.

ضوابط و شیوه نامه:

- ۱- دانش آموزان کلیه مقاطع می توانند در این مسابقه شرکت نمایند.
- ۲- این مسابقه در سه شاخه ی گلایدر، راکت آبی و هاورکرافت برگزار می گردد.
- ۳- شیوه نامه های تخصصی هر شاخه به شرح زیر می باشد:

قوانین مخصوص مسابقه ی گلايدر دست پرتاب سازه ای

- گلايدر بايد در بال و بدنه دارای سازه ی منطقی باشد.
- گلايدر نبايد از هيچ گونه نیروی پیشران به غير از نیروی پرتاب با دست بهره ببرد.
- استفاده از کیت های (RTF كاملاً آماده ی پرواز) که به فروش می رسند، ممنوع و استفاده از کیت های (ARF کیت قطعات) بسته به تشخیص هیئت داوری مبنی بر ARF بودن، بلامانع است.
- گلايدر نبايد از ۳۰۰ گرم سنگین تر و طول بال آن نیز از ۱.۸ متر بیشتر باشد. تا ۱۰ امتیاز مثبت برای سبک تر بودن و تا ۱۰ امتیاز منفی برای سنگین تر بودن به گلايدر تعلق می گیرد.
- شکستن، باز شدن قطعات، خرابی و ... نمونه ی پروازی شرکت کننده در حین مسابقه، قبل و یا بعد از مسابقه به عهده ی شرکت کننده است و وقت اضافه تر از زمان مسابقه داده نمی شود.
- مسیر طی شده برای امتیازدهی در یک راستای مستقیم الخط است. انحراف، مانور، بازگشت و ... امتیازی ندارد.
- در صورت برخورد گلايدر به دیواره ی انتهایی سالن تا ارتفاع ۱۸۰ سانتی روی دیوار امتیاز داده می شود. مقدار امتیاز ۳ برابر امتیاز معمولی طول است.
- حداقل طول پروازی برای احتساب امتیاز، ۱۵ متر است. گلايدری که مسافت طی شده اش کمتر از ۱۵ متر بود در جدول مسابقات لحاظ نمی شود.
- به ازای هر متر مسافت طی شده ۲ امتیاز در نظر گرفته می شود.
- به ازای هر متر انحراف از خط اصلی تا خط انتهایی ۵ (متر طرفین خط اصلی) امتیاز کسر می شود. امتیاز انحراف از ۰ تا ۵- امتیاز است.

- برای خلاقیت و نوآوری، تمیزی در ساخت، روکش کاری زیبا، مارک زدن و علامت چسباندن، دقت در قطعات و طرح مورد استفاده برای گالایدر طبق جدول زیر امتیازدهی می شود.

همه جزئیات	بعضی جزئیات	جزئیات کم
۱۰ تا ۱۵	۵ تا ۱۰	۰ تا ۵

امتیاز کل = امتیاز " برد + "امتیاز" جدول جزئیات + "امتیاز" بروشور - "امتیاز" انحراف" است.

قوانین مخصوص مسابقه ی راکت آبی عمود پرتاب با چتر نجات

- راکت آبی برای پرتاب فقط باید از نیروی پیشران هوای فشرده و آب استفاده کند.
- راکت آبی محدودیت اندازه و وزن ندارد.
- راکت آبی و سیستم چتر نباید از کیت های آماده باشد. بلکه دست ساز باید باشد.
- بدنه راکت باید از بطری های نوشابه و ... تجاری معمول در بازار باشد.
- شکستن، باز شدن قطعات، خرابی و ... لوازم و راکت شرکت کننده در حین مسابقه، قبل و یا بعد از مسابقه به عهده ی شرکت کننده است و وقت اضافه تر از زمان مسابقه داده نمی شود.
- امتیازدهی به مدت زمان از لحظه ی پرتاب تا لحظه ی برخورد اولین قطعه راکت به زمین است.

- گروه هایی که چترنجاتشان باز شود در لیست مسابقه در نظر گرفته می شوند. اگر شرکت کننده ای در پرتاب چترش باز نشد، آن پرتاب رد می شود. هر گروه فقط یک پرتاب دارد.
- به ازای هر ثانیه مسافت ماندن راکت در هوا ۲ امتیاز در نظر گرفته می شود.
- اگر انحراف از نقطه پرتاب بیشتر از حدی بود که راکت در پایین آمدن در منطقه خالی پایین نیامد (روی پشت بام یا درخت) به طور تقریبی زمان به زمین رسیدن راکت محاسبه می شود.
- برای نوآوری و خلاقیت، پایدار بودن راکت، تمیزی در ساخت و ... طبق جدول امتیاز داده می شود.

همه جزئیات	بعضی جزئیات	جزئیات کم
۱۰ تا ۱۵	۵ تا ۱۰	۰ تا ۵

امتیاز کل = امتیاز "برد" + "امتیاز" جدول جزئیات + "امتیاز" بروشور "است.

قوانین مخصوص مسابقه ی هاور کرافت

- هاور کرافت طبق تعریف باید در هوا معلق باشد و به حرکت دربیاید، نه مانند قایق یا ماشین حرکت کند. معلق نبودن هاور کرافت باعث حذف رکورد می شود.
- مساحت هاور کرافت از ۵۰۰۰ سانتی متر مربع نباید تجاوز کند.