

مسابقه اپلیکیشن سازی اندروید

قوانین مسابقه

- ۱- این مسابقه به صورت انفرادی برگزار می شود
- ۲- دانش آموزان کلیه مقاطع تحصیلی امکان شرکت در این مسابقه را دارند.
- ۳- شرکت کنندگان می توانند برای ساخت اپلیکیشن از لپ تاپ ، تبلت و گوشی تلفن همراه استفاده نمایند. ولی برقرای تماس تلفنی، تبادل فایل و یا هرگونه سواستفاده تخلف محسوب می شود.
- ۴- اپلیکیشن ها باید قابلیت نصب بر روی گوشی های رایج اندروید را داشته باشند.
- ۵- همراه داشتن فایل و دیتا برای طراحی اپلیکیشن مجاز است.
- ۶- استفاده از اینترنت بلامانع است ولی برگزارکننده مسابقه هیچ مسولیتی برای تامین اینترنت ندارد.
- ۷- مسابقه در دو مرحله حضوری و غیرحضوری برگزار می شود که مرحله غیرحضوری ۴۰ درصد و مرحله حضوری ۶۰ درصد امتیازات را به خود اختصاص خواهند داد. شرکت کنندگان باید فایل apk و سورس کد اپلیکیشن مرتبط با مرحله غیرحضوری را در روز مسابقه حضوری بر روی یک CD به برگزار کنندگان تحویل دهند.

مرحله غیرحضوری:

موضوع این مرحله آزاد بوده و شرکت کنندگان تنها می توانند یک اپلیکیشن را در این مرحله شرکت دهند. در صورت وجود دو یا چند اپلیکیشن بر روی CD هیچ امتیازی برای شرکت کننده در این مرحله منظور نخواهد شد.

- روی CD باید نام و مشخصات شرکت کننده نوشته شده باشد.

- فایل مشخصات سازنده به همراه فایل APK و سورس کد باید درون CD قرار گرفته باشد.
- فایل مشخصات باید با فرمت pdf باشد و نام، نام خانوادگی، آموزشگاه، مقطع تحصیلی، شماره تماس، نام نرم افزار یا اپلیکیشن مورد استفاده و توضیح مختصری راجع به کاربرد و نحوه استفاده از اپلیکیشن در آن ذکر شده باشد.

مرحله حضوری:

در روز برگزاری مرحله حضوری دانش آموزان در زمان تعیین شده باید بتوانند برای موضوعی که در همان روز مشخص خواهد شد اپلیکیشن مناسبی طراحی نمایند.